

姓名：_____ 班別：_____ () 日期：_____

單元目標： 以 Flash Professional CS6 製作電子名片

今堂目標：製作傳統補間動畫

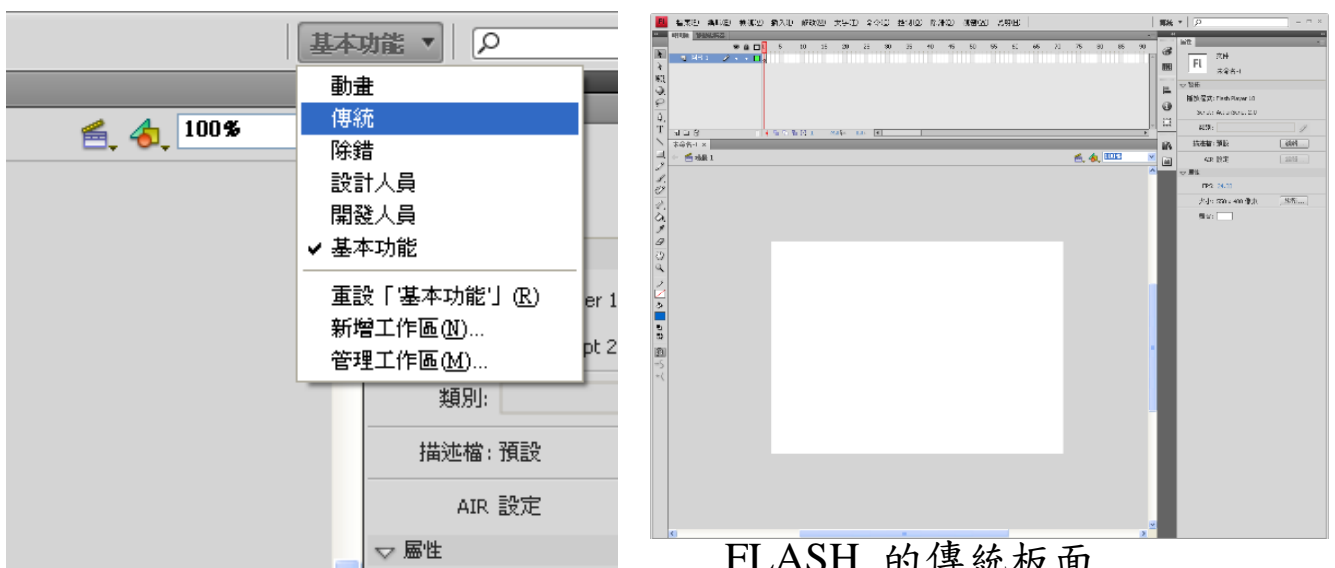
1. 開始 > Adobe Design and Web Premium CS6 > Adobe Flash Professional CS6



2. 在「新增」中選取「Flash 檔案(ActionScript 2.0)」，再按「確定」



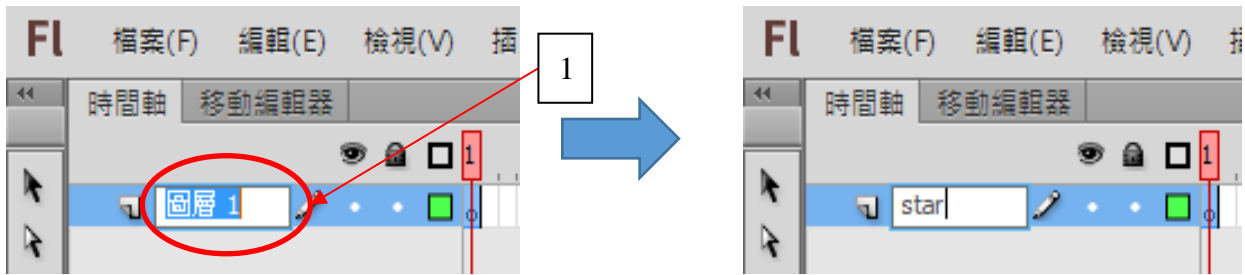
3. 右上角「基本功能」拉下清單選擇「傳統」



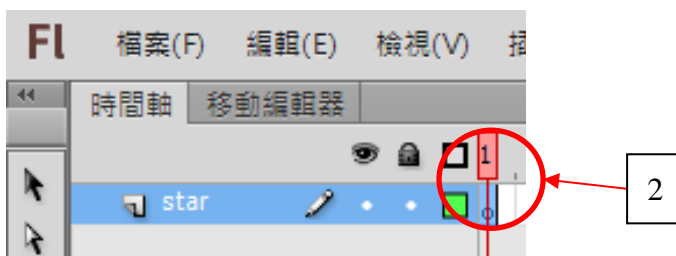
FLASH 的傳統版面

傳統補間動畫：準備工作

1. 點選圖層 1，並將它命名為『star』。



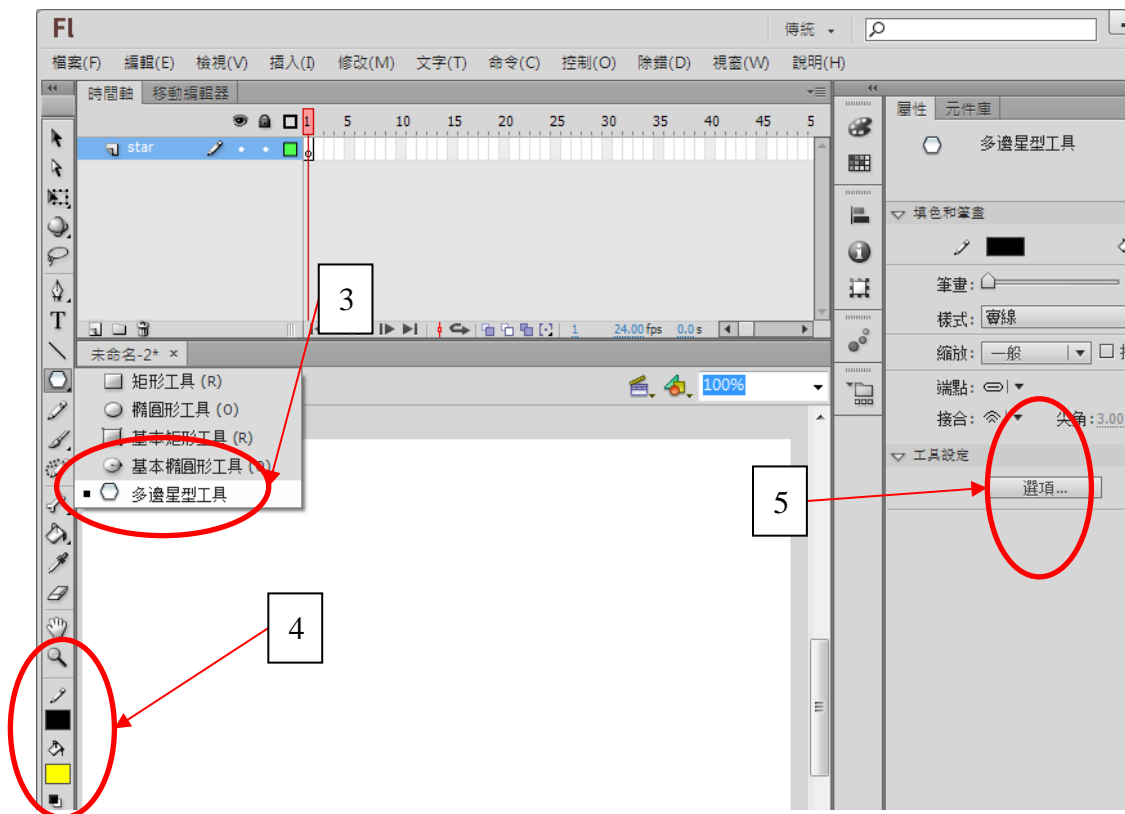
2. 點選圖層 star 的第一格



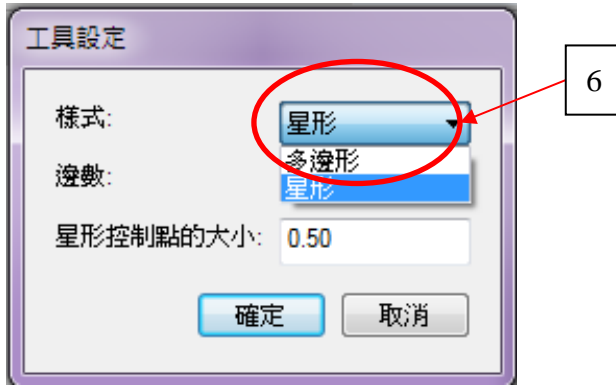
3. 工具選 ”多邊星形工具”

4. 選筆畫顏色(邊顏色)為黑色 及 填色顏色(內部顏色)為黃色

5. 在右方屬性欄，接工具設定的『選項』鍵



6. 在彈出的工具設定視窗中選擇『星形』並按確定。

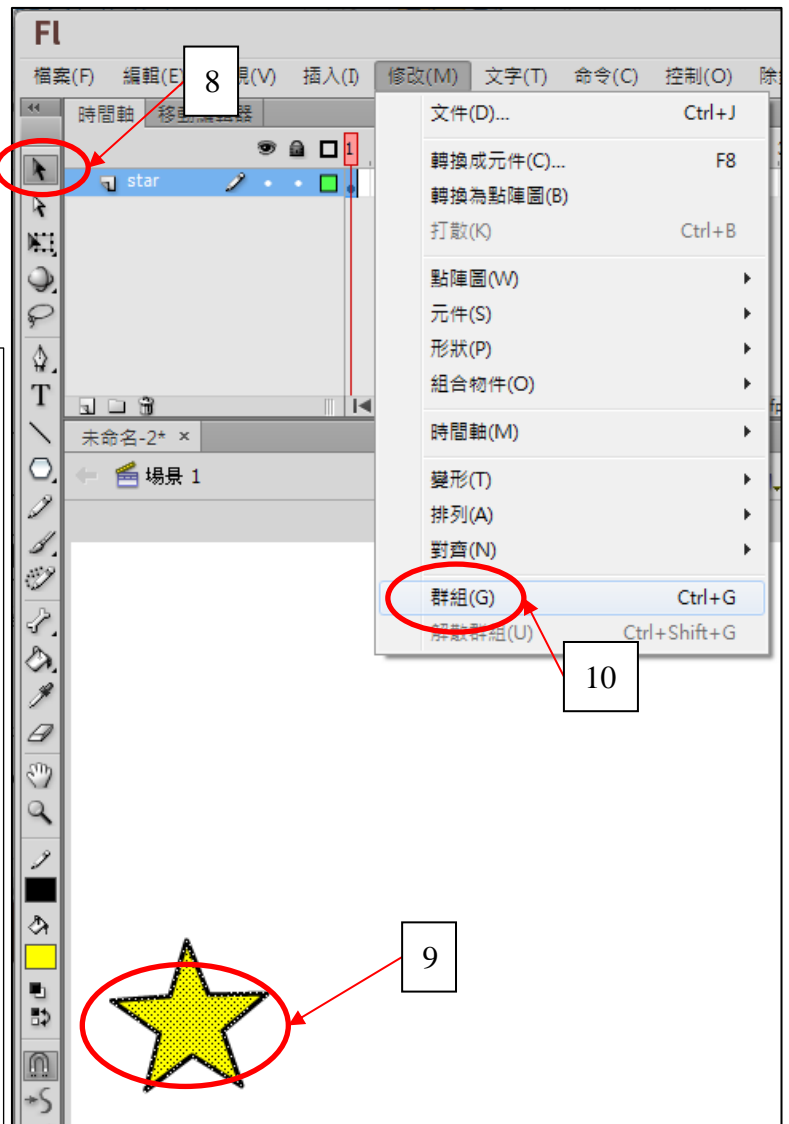


7. 在場景 1, 畫一星形(放在場景偏左下角位置會更有效果)

8. 按「選取工具」

9. 再框選整個星形(連邊線),

10. 選『修改』→『群組』。



Why?

點解要將圖形群組？

因為圖形由多個部分構成
(包括邊界和內裡)。要令到
圖形可以保持原來形狀地移
動，就需要群組起來。

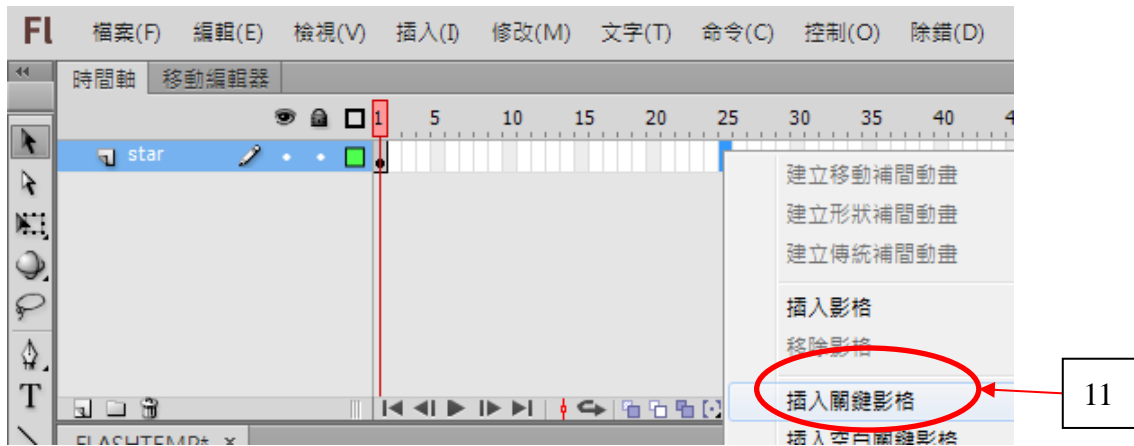
所以製作傳統補間動畫時，
必需先將圖形/文字群組。

傳統補間動畫

11. 點選圖層 star 第 25 格，

右 click, 選『插入關鍵影格』。

插入關鍵影格後，第 1 至第 25 格會顯色為灰色



What? 關鍵影格是甚麼?

關鍵影格是動畫過程中產生變化的影格，是動畫的重心，在關鍵影格上可以編輯圖片，加入物件或特效。

關鍵影格可放置任何物件，當時間軸播放到關鍵影格時，關鍵影格的內容就會顯現出來。

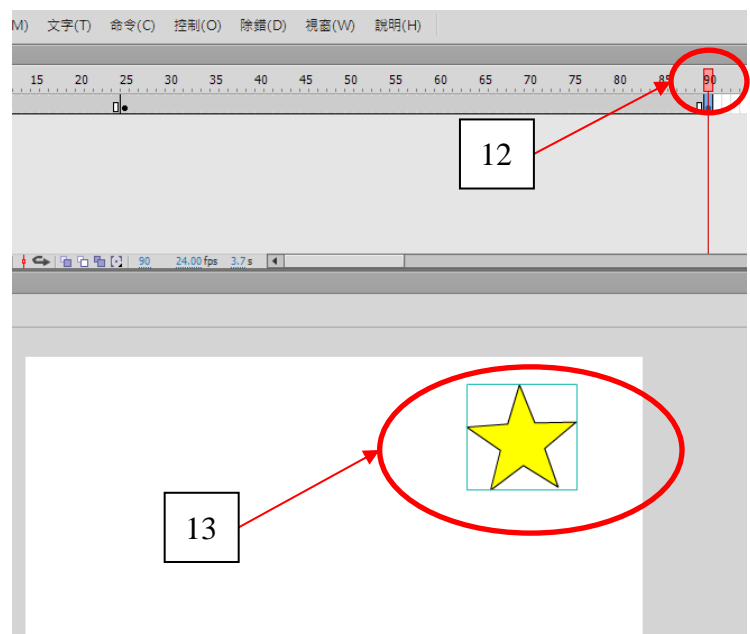
12. 再照樣在第 90 格

插入關鍵影格

13. 在第 90 格，將星形

移至其他位置

(拖至右上角效果較明顯)



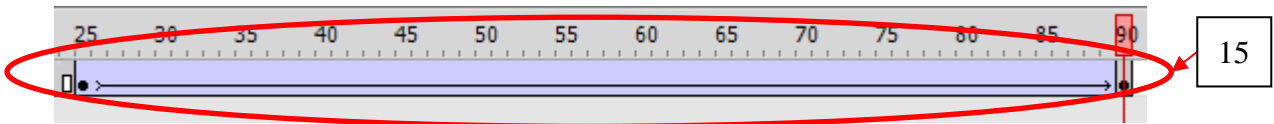
14. 點選 25 至 90 格中的任何一格按『右 click』，

選擇「**建立傳統補間動畫**」。

完成 13 後，會發現星形由 1-89 格都是在左下角，在 90 格就突然出現在右上角。所以接著會加入動畫將它們連接起來。

15. 完成後，第 25 格至 90 格應會顯示為藍色，

並有實線箭頭連接起來。



16. 這樣就成功了! 最後在第 120 格插入關鍵影格，用來延長星形在右上角靜止的時間。

Why?點解 25、90、120 格？

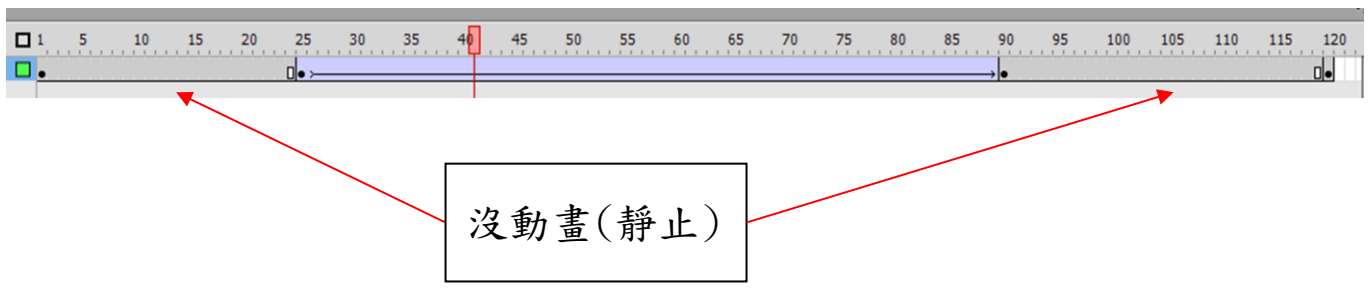
因為 flash 預設 1 秒由 24 格所構成。

所以這是一個 $120 \div 24 = 5$ 秒長度的動畫。

0-25 格沒有加入動畫，是讓星形在左下角靜止一秒。

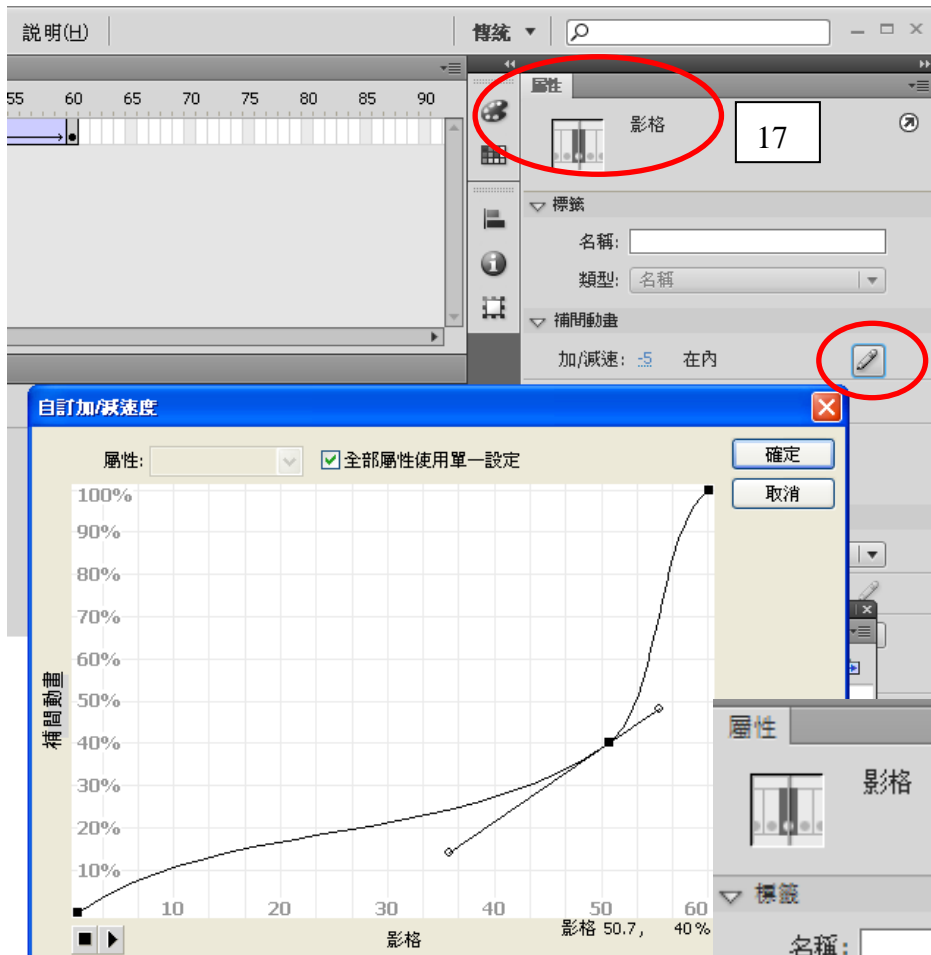
25-90 格，星形由左下移至右上。

90-120 格亦沒有加入動畫，是讓星形在右上角停留不動

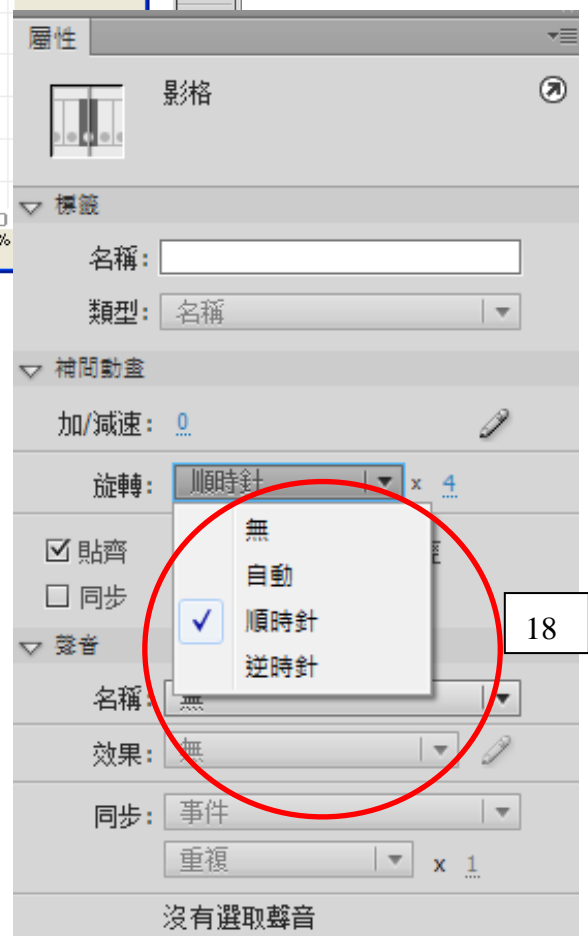


加入其他動畫技巧

17. 在「**影格屬性**」欄，可以在補間動畫中選擇加/減速(正為加速, 負為減速)。亦可選擇鉛筆按鈕自訂加減速度

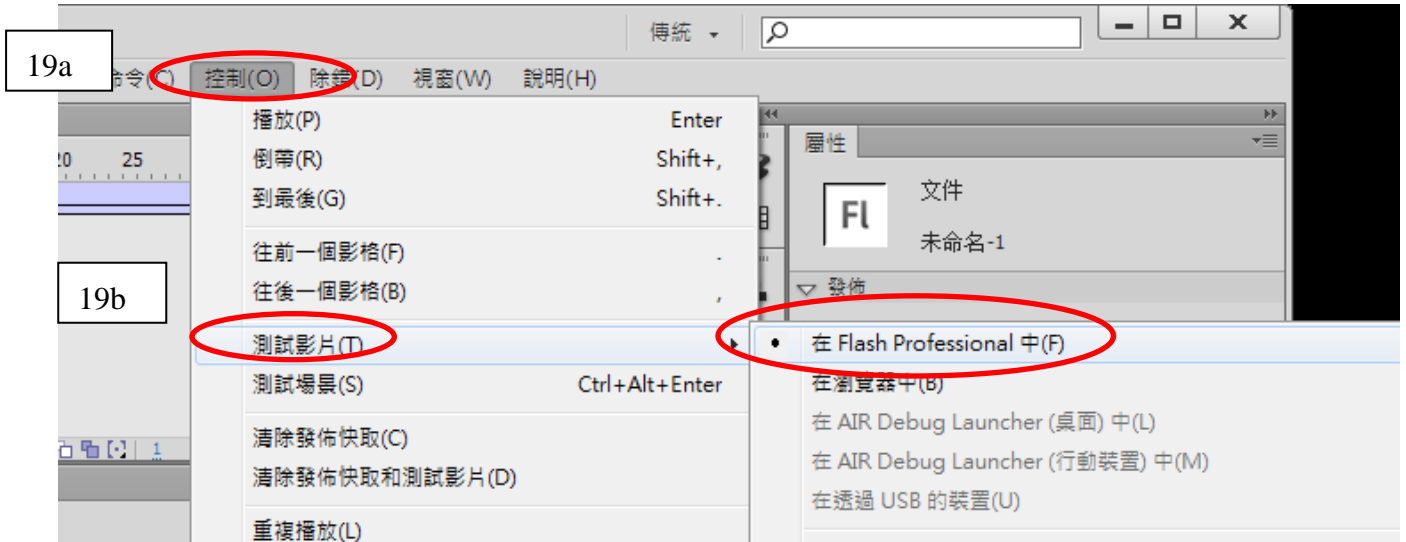


18. 亦可選擇旋轉欄中的
旋轉方向(逆時針)
及次數 (4次)

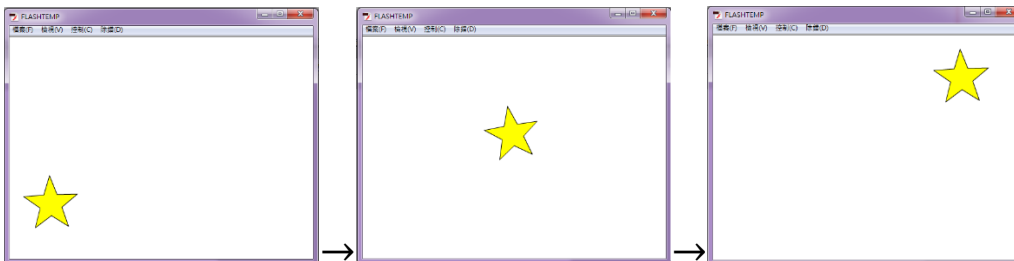


測試影片

19. 要測試影片，選擇『控制』→『測試影片』→『在 Flash Professional 中』



20. 在測試視窗中會出現星形由左下角移動至右上角的動畫。



完

