

單元目標：以 Flash Professional CS6 製作電子名片

今堂目標：製作形狀補間動畫

事前準備：

- 開啟 Adobe Flash Professional CS6

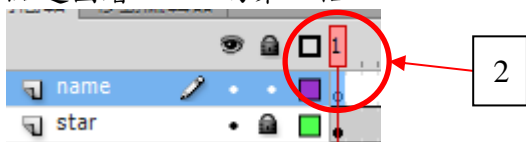
- 將之前已完成的圖層 star 鎖定 ，避免失誤。

- 新增圖層用來裝設另一個物件/動畫

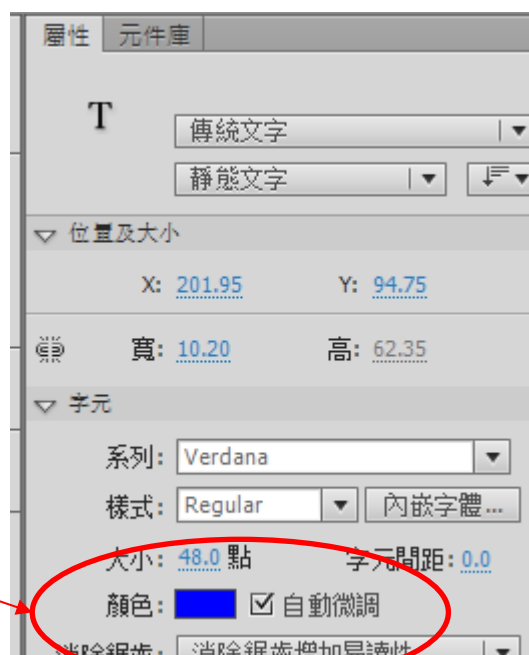
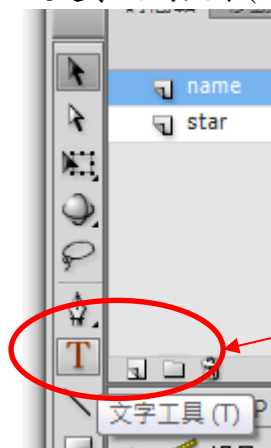
1. 點選『新增圖層』鍵 ，並將新圖層命名為 name。



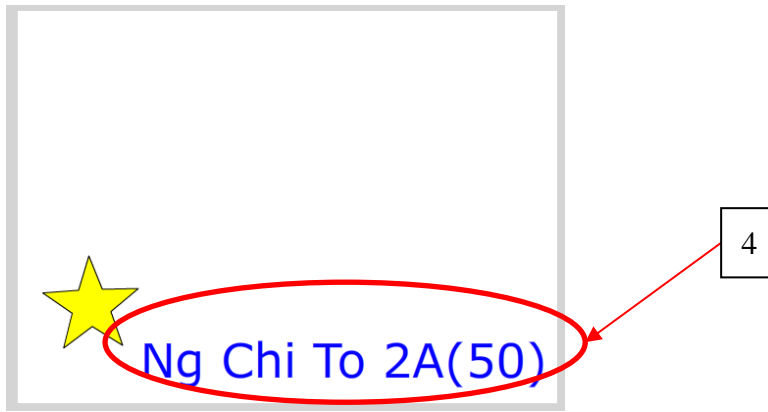
2. 點選圖層 name 的第一格。




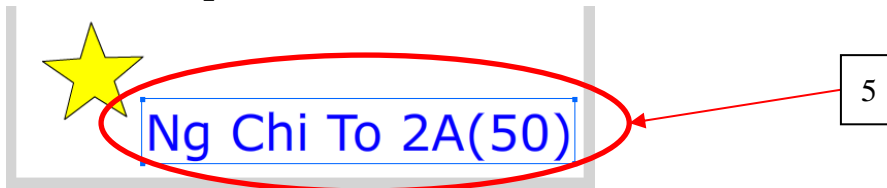
3. 在左方的工具列中選取『文字工具』，然後在右方的屬性欄中，設定字元的大小(建議 48)和顏色



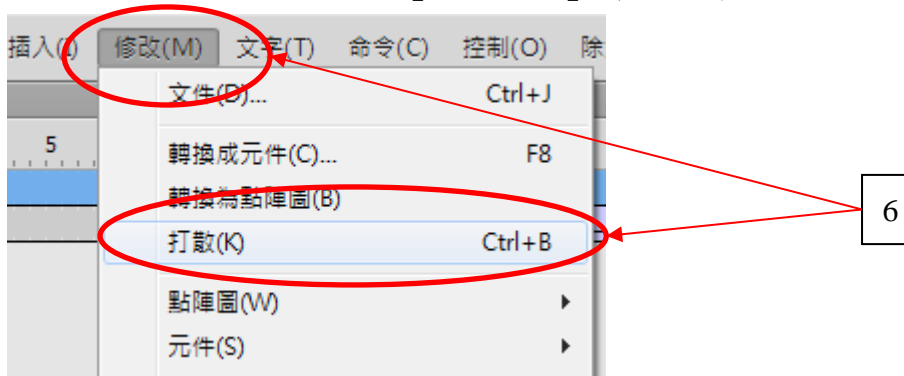
4. 在場景的下方位置用文字工具加上你的姓名、班別及學號



5. 按「選取工具」, 並將剛才輸入的文字框選起來。



6. 在上方的指令列選取『修改』→『打散』。(重覆此步驟直至圖形不能再打散為止)



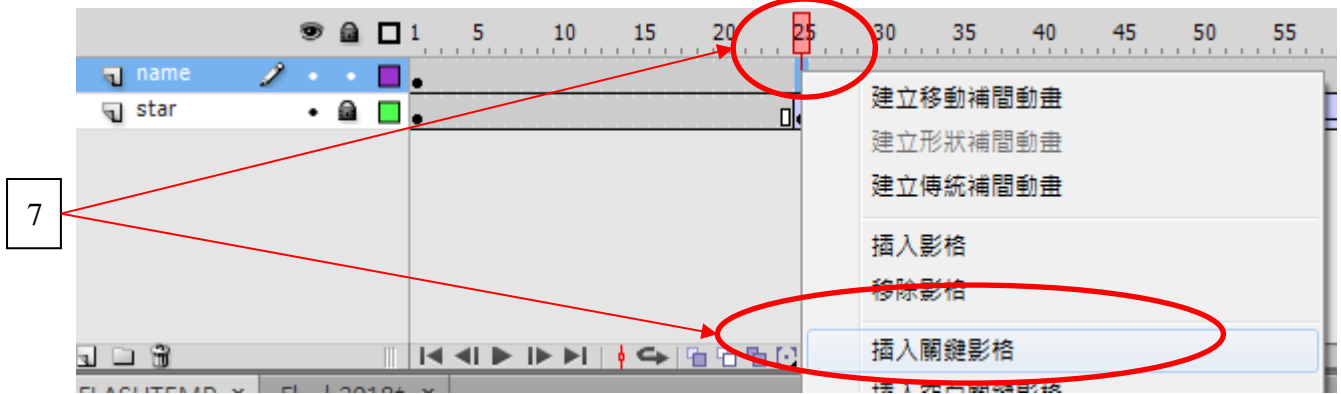
Why?點解今次要將文字打散?

打散的目的，是將文字轉換成 flash 的圖形格式。(註：在 flash 中圖形格式，正式名稱是『向量圖形』)。而今次要加入『形狀補間動畫』是將一個圖形變化成另一個形狀的圖形，所以如果想做到由文字變成另一個文字的效果，就必須先將文字打散。

What if?如果由圖形變成圖形，又需唔需要打散?

如果本身物件已經是一個圖形，就不需要打散了。但如果唔確定是否圖形，最好都試下可唔可以打散。

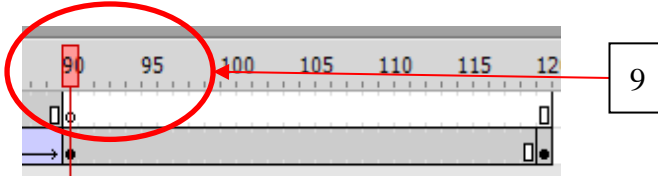
7. 點選圖層 name 第 25 格，右 click，選『插入關鍵影格』。




8. 同樣選第 90 格，右 click，選『插入關鍵影格』。




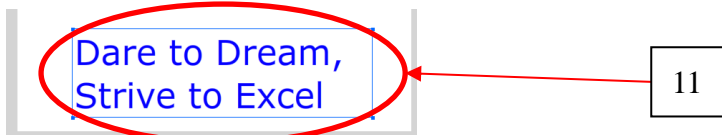
9. 點選圖層 name 第 90 格，按『Delete』鍵，刪除原有的文字



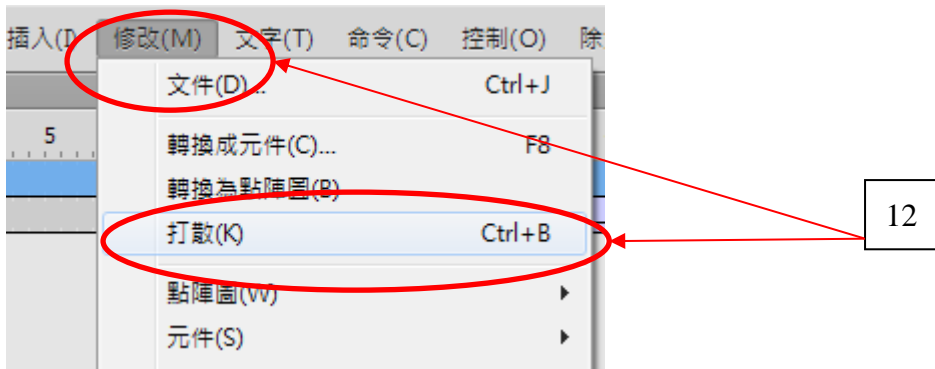
10. 在第 90 格，利用文字工具，在場景中加入文字『Dare to Dream, Strive to Excel』
(建議字體大小為 48，顏色和樣式自行決定)



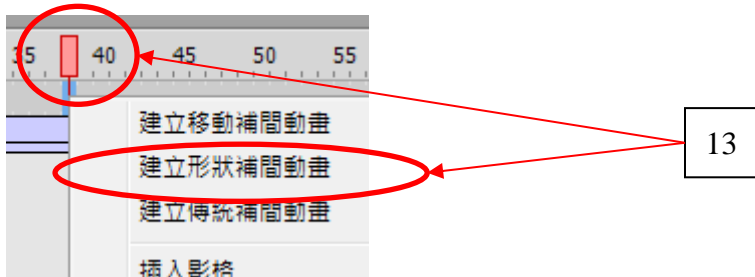
11. 按「選取工具」，並將剛才輸入的文字框選起來。



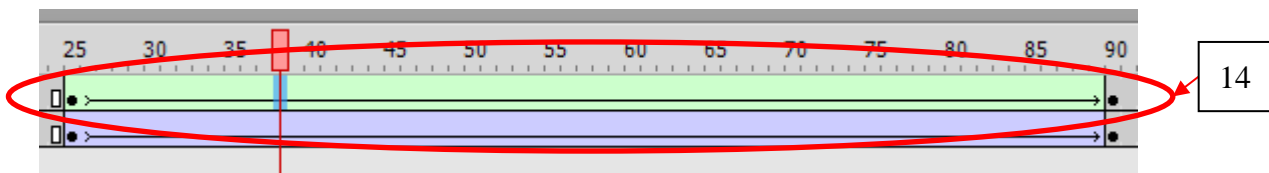
12. 在上方的指令列選取『修改』→『打散』。(重覆此步驟直至圖形不能再打散為止)



13. 點選 25 至 90 格中的任何一格，按『右 click』，選擇「**建立形狀補間動畫**」。

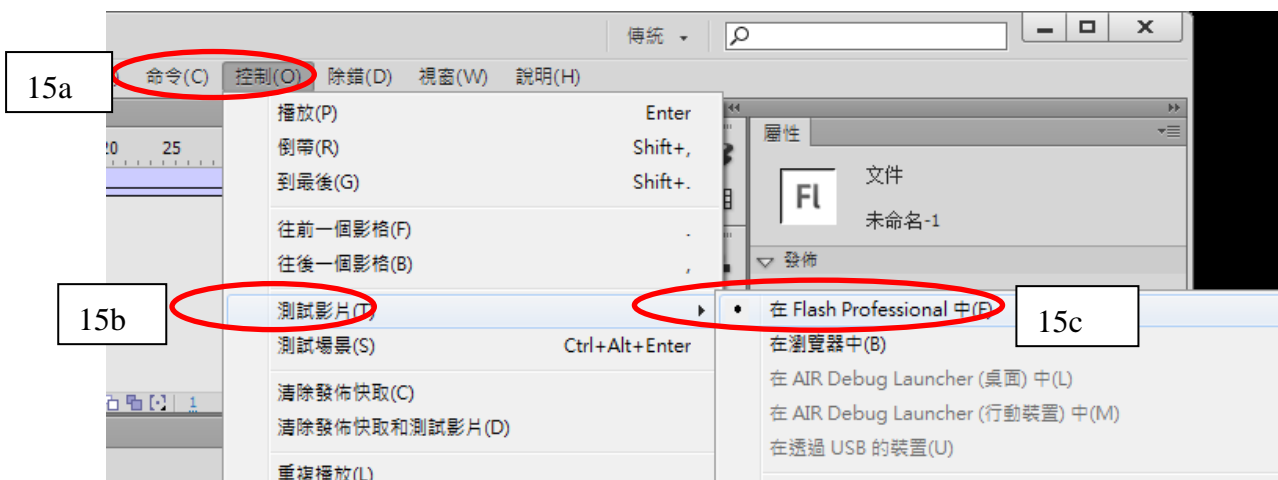


14. 完成後，第 25 格至 90 格應會顯示為綠色，並有實線箭頭連接起來。



15. 這樣就成功了！可以測試影片看看效果如何。

(要測試影片，選擇『控制』→『測試影片』→『在 Flash Professional 中』)



16. 試測完成後，可將圖層 star 鎖定，避免失誤。

完