

單元目標：以 Flash Professional CS6 製作電子名片

今堂目標：加入背景、加入聲音

事前準備：

➤ 開啟 Adobe Flash Professional CS6

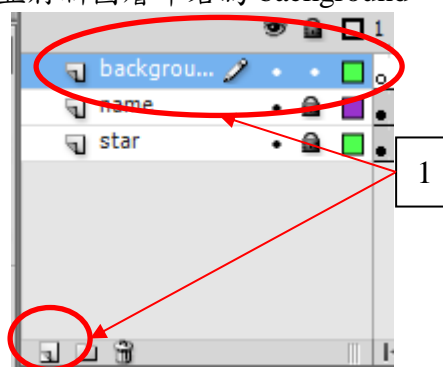


➤ 將之前已完成的圖層 star 及圖層 name 鎖定，避免失誤。

➤ 到 eclass→網上教室→教學內容→flash→flash 素材，然後下載有關的背景圖片及聲音檔案到自己的網絡磁碟機。(如要使用自己的素材，需注意聲音檔案長度為 5 秒，背景圖片大小約為 800 × 600 像素或以上)

加入背景圖片

1. 目的：新增一個圖層(命名為 background)用來裝設背景
做法：點選『新增圖層』鍵，並將新圖層命名為 background。



What? 元件是甚麼？

元件是指原始的素材，通常存放在元件庫中。你也可以將經常用到的物件建立成「元件」存放於「元件庫」。

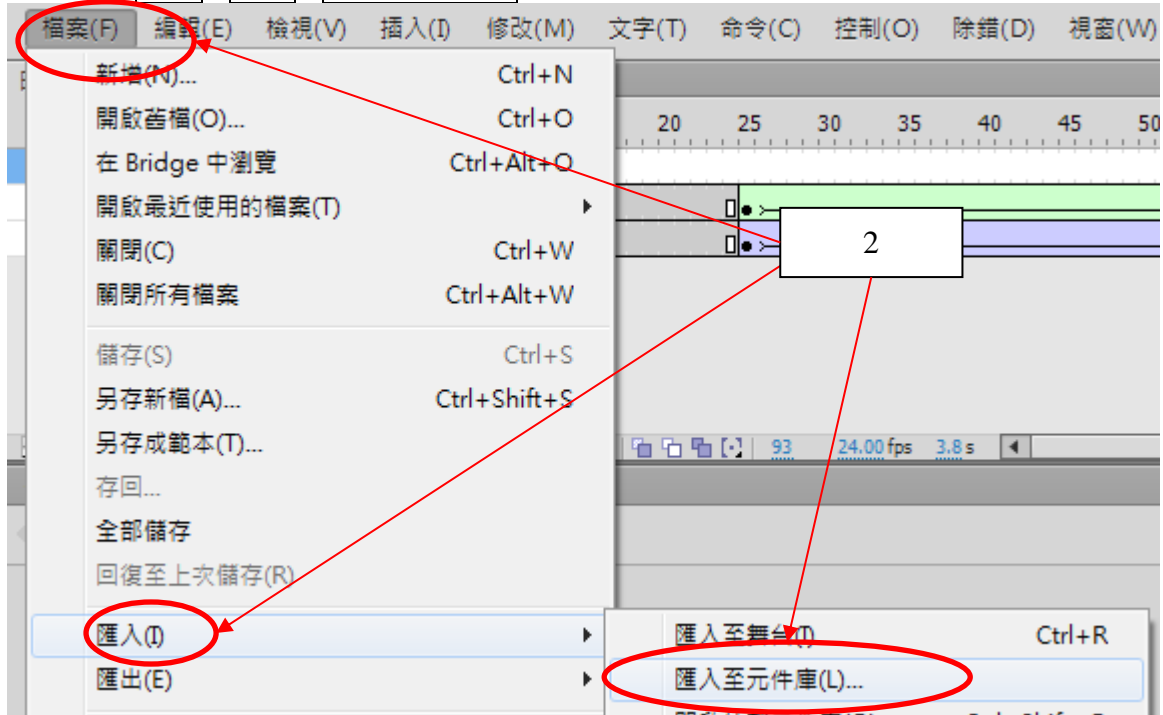
Why? 元件有甚麼好處？

將物件轉成元件有幾個優點：

- 可重覆使用：存於「元件庫」的元件可隨時拖曳至舞台中使用。
- 可與其他動畫共用：可將「元件庫」匯入其他動畫檔中使用，節省開發元件的時間。
- 節省檔案佔用的空間：動畫中使用多個相同的元件，也只作一份的檔案空間。
- 修改容易：若需修改元件，只須修改元件庫中的元件，舞台中的實體也會跟著更新。

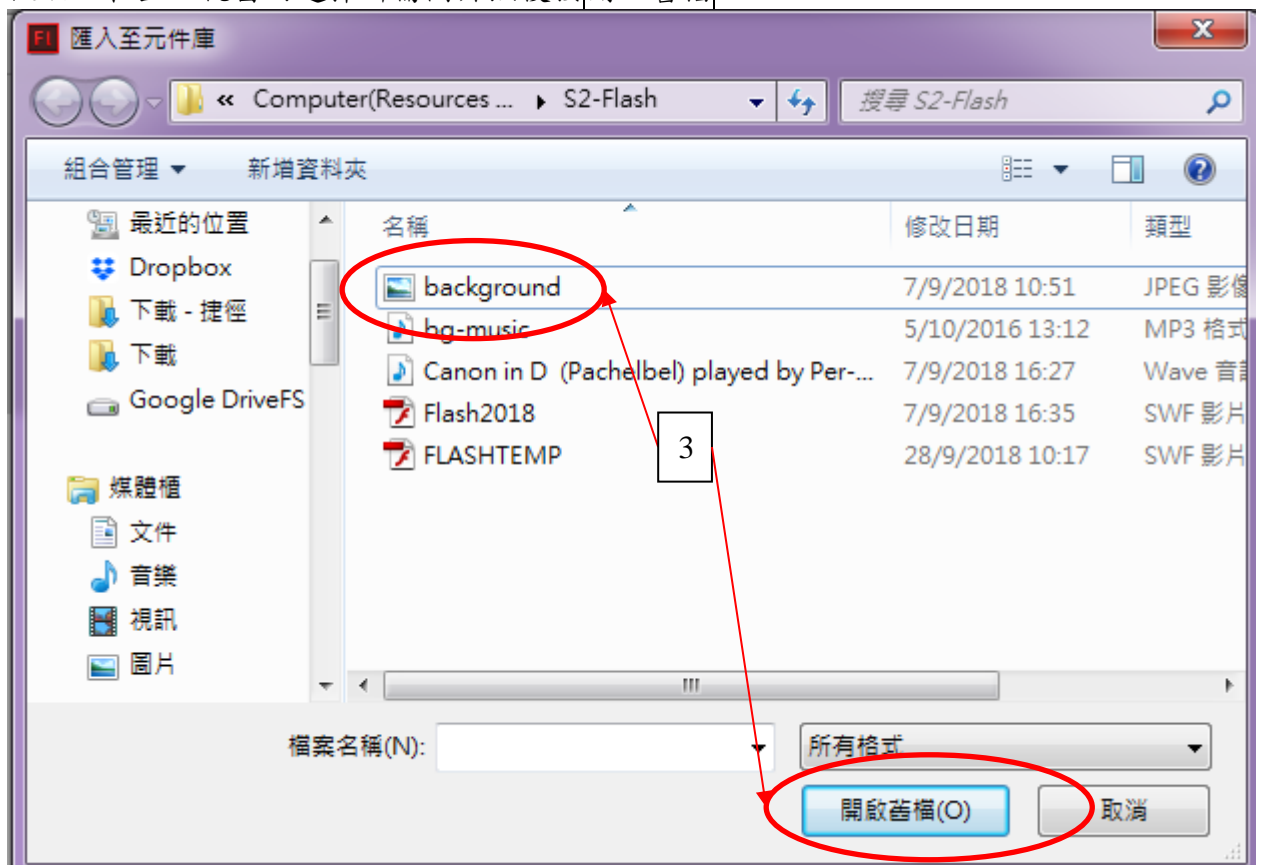
2. 目的：匯入背景至元件庫

做法：按檔案→匯入→匯入至元件庫

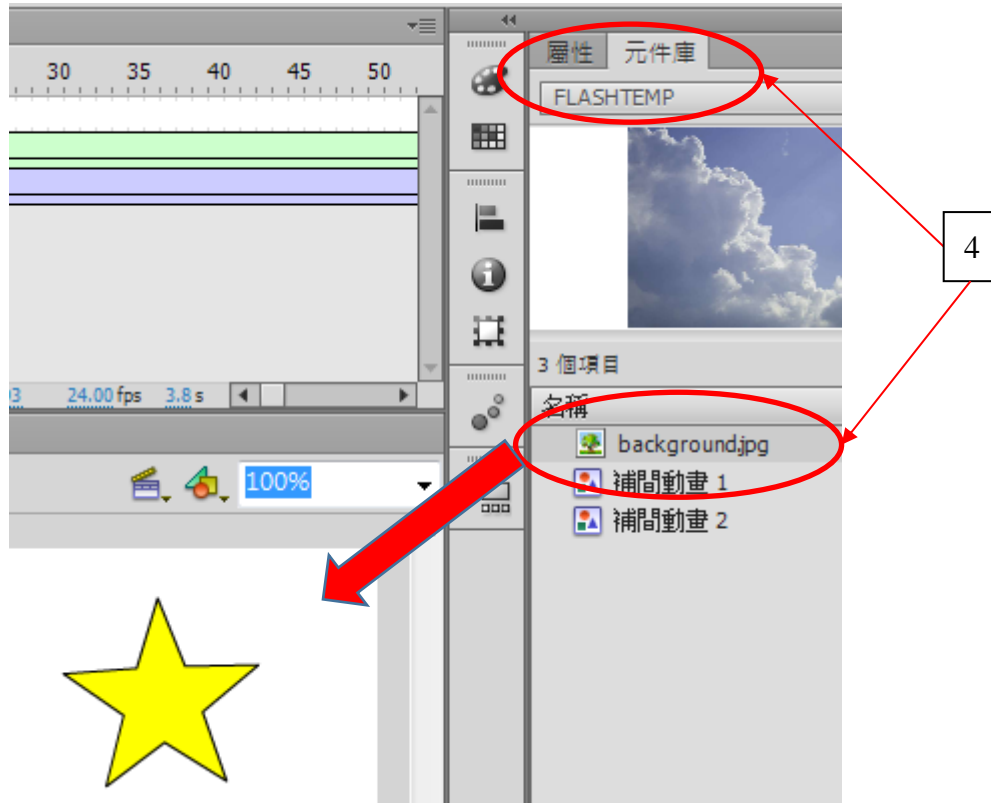


3. 目的：選擇背景圖片來匯入至元件庫

做法：在匯入視窗內選擇所需圖片然後按開啟舊檔。



4. 目的：把在元件庫的背景圖拖曳(drag)至場景內。
做法：在右方屬性欄中按元件庫來檢視元件庫中的素材。然後把圖片拉入場景內。

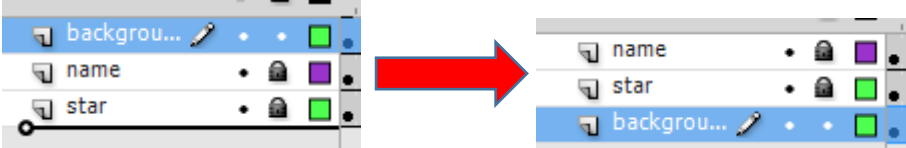



5. 目的：把圖片調整至合適大小。
做法：在左方工具列中選取『自由變形工具』，點選圖片。再拉動邊沿點來調整大小。(建議把圖片調整到比場景大小小就可以了。)

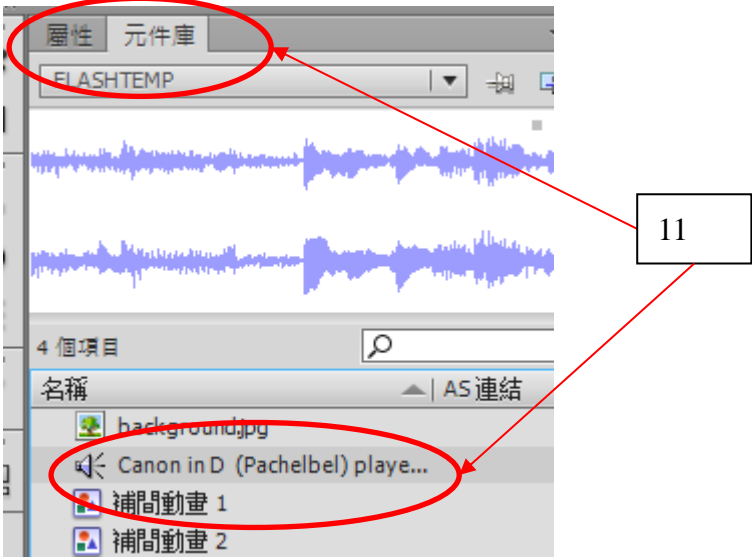


How? 調整圖片大小，如何可保持圖片長闊比例不變？
你可在調整大小時，只要按著鍵盤的『Shift』鍵不放就可以了。

What if? 如果圖片比場景大可以嗎？
可以。但要留意場景外的東西在播放動畫時是不會顯現出來的。

6.	<p>目的：調整圖層的次序讓圖片成為『背景』</p> <p>做法：用 mouse 按著圖層 background，然後拉它到最下方。</p> 
7.	<p>完成！做好就順手鎖定圖層。</p> 

加入背景音樂

8.	<p>目的：新增一個圖層(命名為 music)用來裝設聲音</p> <p>做法：做過咁多次，唔記得就參考步驟 1 啦。</p>
9.	<p>目的：匯入聲音檔至元件庫</p> <p>做法：按檔案→匯入→匯入至元件庫(參考步驟 2)</p>
10.	<p>目的：選擇聲音檔進行匯入至元件庫</p> <p>做法：在匯入視窗內選擇所需聲音檔然後按開啟舊檔。(參考步驟 3)</p>
11.	<p>目的：把在元件庫的聲音檔拖曳(drag)至場景內。</p> <p>做法：在右方屬性欄中按元件庫來檢視元件庫中的素材。然後把聲音檔拉入場景內。</p> 
12.	<p>完成！可以測試影片了。</p>